

Progressions-Manipulator

Dieser Player manipuliert die Progression eines innenliegenden Players in verschiedenen Arten. Dadurch sind Progressionsmöglichkeiten gegeben, die sonst nicht umsetzbar wären. Wie die meisten Player lädt auch dieser zum Experimentieren in Verbindung mit dem Simulator ein.

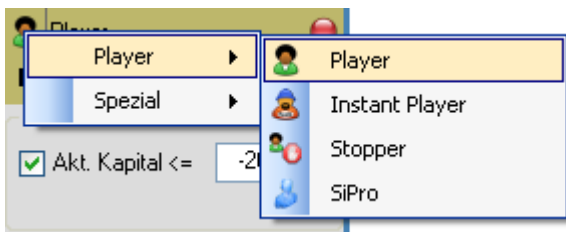
Wie funktioniert es?

Der Progressions-Manipulator ist ein Container. Das heißt, er ist selbst kein Player, sondern es kann einer in ihn hineingepackt werden. Es wird dann die komplette Kontrolle des Players übernommen. Der Player selbst bekommt von dieser Manipulation nichts mit.

Setzt der Player, so schickt er seine Setzfelder mit den zu setzenden Chipwerten an den Progressionsmanipulator. Dieser ändert die Chipwerte je nach Einstellung der Manipulationsart und sendet sie dann ans Casino.

Wichtig: Damit der Progressions-Manipulator auch weiß, welche Felder zu setzten sind, muss der innenliegende Player mindestens irgendeinen Chipwert setzen. Er muss irgendeine Progression innehaben. Dies kann z.B. Progression „ohne“ mit 1 Euro sein.

Die Playerauswahl



Jeder Player auch die Spezialplayer innerhalb von CasinoBot können verwendet werden. Um einen auszuwählen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Player-Icon. Nun können Sie je nach Wunsch einen Standard, oder einen der Spezialplayer wählen.

Um die vorgaben eines Players zu laden, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Namensfeld, oder wenn Sie ihn neu einstellen wollen klicken Sie normal mit der

Linken Maustaste, und es wird sich der Player selbst öffnen. Da können Sie dann alle nötigen Einstellungen vornehmen. Dieser Player selbst darf nicht aktiv geschaltet werden, da dies komplett vom Progressions-Manipulator übernommen wird.

Die Progression



Zum Einsatz können hier alle vorhandenen Progressions-Plugins innerhalb von CasinoBot kommen.

Um einen anderen Typ zu einzustellen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Symbol, und wählen es aus dem erscheinenden Kontextmenü aus.

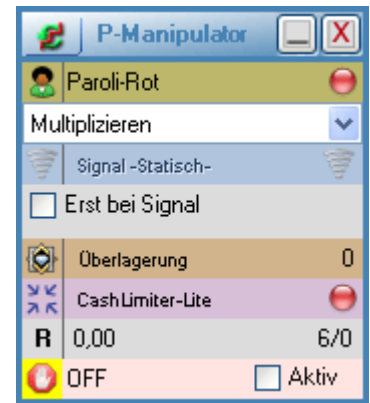
Nun können Sie entweder aus den vorhandenen Vorgaben mittels Rechtsklick auf das Namensfeld auswählen, oder diese im Player erstellen. Dazu klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Namensfeld. Während dem Setzen sehen Sie im Namensfeld den aktuellen Setzbetrag und das bisher gesetzte Kapital. Die gewählte Progression hat bei bestimmten Einstellungen großen Einfluss darauf, wie viele Coups auf eine Chance gesetzt wird, ehe sie wechselt.

Diese hier eingestellte Progression dient als Grundlage der Manipulation, die auf verschiedene Art und Weisen erfolgen kann.

Die Manipulationsarten

Es stehen 4 verschiedene Arten der Manipulation zur Verfügung:

- **Keine Änderung:** Es werden die normalen Chipwerte des Players an das Casino geschickt. Es ist nun so, als wenn der Progressions-Manipulator nicht vorhanden wäre



- **Ersetzen:** Es werden die Kompletten Chipwerte des Players gelöscht und durch die aktuelle Progression ersetzt. Das heißt, das die Progression des Players keine Wirkung hat.
- **Multiplizieren:** Es wird der aktuelle Chipbetrag, den der Player setzen möchte mit der aktuellen Progressionsstufe multipliziert und dieses Produkt letztendlich gesetzt
- **Addieren:** Es wird zu dem Chipbetrag, den der innenliegende Player setzt, der aktuelle Progressionswert addiert und diese Summe zum Casino gesendet

Wählen Sie aus der Auswahlbox die gewünschte Manipulationsart aus.

Nur Bei Signal Manipulieren

Sie haben die Möglichkeit nur dann eine Manipulation vorzunehmen, wenn ein Signal anliegt. So können Sie z.B. eine Martingale auf Rot spielen, und wenn z.B. 3x Schwarz kommt (Signal) nur noch 1 Euro setzen, bis die Negativstrecke vorbei ist.

Ist die Markierung bei „Erst bei Signal“ nicht markiert, so hat das Signal keine Wirkung und kann auch nicht geändert werden. Um beim Signal Änderungen vorzunehmen, muss diese Option erst markiert sein.