

## PlayerStaffel

Die Playerstaffel beinhaltet mehrere Player, die sich gegenseitig, je nach Situation aus-, und einschalten können. Es kann jedoch immer nur ein Player aktiv sein. Alle anderen sind abgeschaltet.

Nicht wenige Spieler haben z.B. 2 Strategien. Geht die erste baden, so kommt die 2. zum Einsatz, oder... hat die Strategie A genug Gewinn erwirtschaftet, kann man z.B. mit einer riskanteren Strategie weiterspielen, da man ja mit dem „Gewinn“ spielt usw.

Die Beispielliste lässt sich da unendlich erweitern.

### Wie funktioniert es?

Die Playerstaffel selbst ist ein „Container“, d.h. er selbst ist kein Player, sondern kann andere beliebige aufnehmen. Jeder Player bekommt dabei eine Nummer vorangestellt (im obigen Bild sind es z.B. 3 Player mit der Nummer 1,2,3).

Nun können beliebig viele Ereignisse definiert werden, bei dessen Erreichen ein anderer Player gestartet wird. Welcher dies sein soll, wird mit der Nummer dahinter angegeben. Oben ist z.B. zu sehen, dass wenn Player 1 sein Kapital auf unter -30 Euro rutscht der Player mit der Nummer 2 gestartet wird.

Wird als „ZielPlayer“ die Nummer 0 angegeben so schaltet sich die Playerstaffel ab und das Setzen ist beendet.

Welche Playernummer beim Aktivschalten der Playerstaffel starten soll kann unten links mit der Option „StartPlayer“ festgelegt werden.

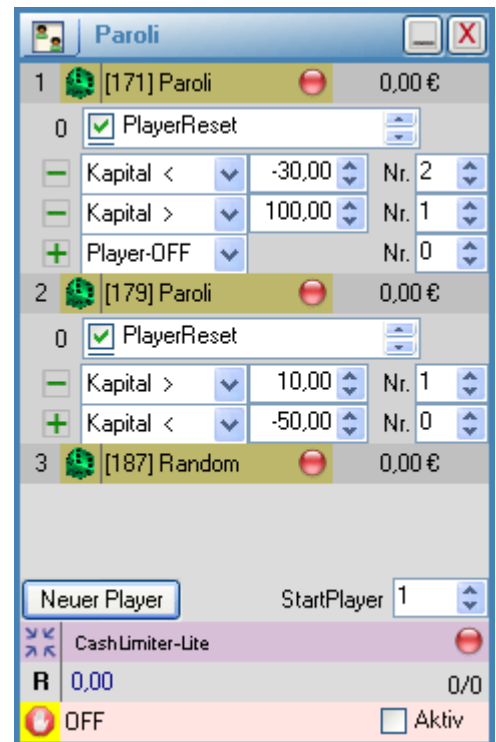
### Zufälliger Player

Wird als Zielnummer der Eintrag „-1“ gewählt, so wird per Zufall der nächste zu setzende Player gewählt. (haben Sie in dem Statusmenü des Players den Eintrag „Immer anderer Player“ gewählt, so wird auf jeden Fall ein anderer Player gewählt, d.h. der gerade setzte kann nicht noch einmal setzen).

### Hinzufügen von Playern

Um einen neuen Player in der Liste hinzuzufügen, klicken Sie auf die Schaltfläche „Neuer Player“. Es wird ein leerer Standard-Player hinzugefügt. Diese bekommt vorn eine Nummer zugewiesen, die auch nicht mehr geändert werden kann. Um diesen Player zu ändern, können Sie auf das kleine Symbol mit der Rechten Maustaste klicken. Es öffnet sich nun eine Liste mit all den innerhalb von CasinoBot zur Verfügung stehenden Playern. Haben Sie einen ausgewählt, können sie entweder eine Vorgabe laden, indem Sie mit der Rechten Maustaste auf das Namensfeld klicken, oder Sie ändern ihn direkt indem Sie mit der linken Maustaste auf das Namensfeld klicken. Es öffnet sich nun der Player und Sie können die Einstellungen vornehmen. Danach schließen Sie ihn wieder.

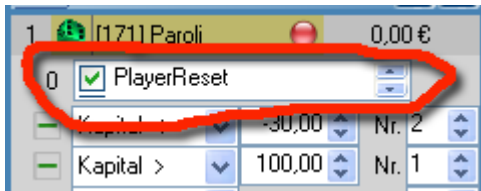
Auf der Rechten Seite sehen Sie das aktuelle Kapital des Players. Wichtig dabei ist, dass es nicht das wirkliche Kapital des aktuellen Players anzeigt, sondern das, welches seit dem Aktiv-Schalten erwirtschaftet wurde. Nennen wir es „Session-Kapital“. Sobald der entsprechende Player aktiv geschaltet wird, wird dieses Kapital auf Null zurückgesetzt. Auch sehen Sie hier während dem Setzen ob ein Coup gewonnen, verloren oder ein Ausgleich erbracht hat. Dies wird farblich gekennzeichnet der entsprechenden Anzahl. (ein grünes Feld mit der Anzahl 5 bedeutet z.B. dass der letzte Satz gewonnen



wurde und es bereits 5 Gewinne infolge gab. (dies kann für die Entscheidung welcher Player als nächstes starten soll herangezogen werden).

Ein Löschen von Playern aus dieser Liste ist derzeit nicht vorgesehen. Um alle Player aus der Playerstaffel zu löschen, wählen Sie oben links aus dem Pluginmenü den Eintrag „Zurücksetzen“.

## Die Optionen



Jeder Player hat eine kleine Optionsliste, mit der sich einige Eigenschaften des Players beeinflussen lassen. Um eine dieser Optionen Auszuwählen. Klicken Sie in dieser Liste Rechts auf die kleinen Pfeile nach oben oder unten.

Klicken Sie mit der Maus auf diese Optionen um sie entweder ein-, oder auszuschalten.

### Player-Reset

Bevor ein Player zugeschaltet wird, wird vorher ein Reset des Players ausgeführt

### Kapital-Reset

Bevor ein Player zugeschaltet wird, wird ein Reset des Kapitals vorgenommen. Dies kann wichtig sein, falls dieser mittels Kapallimiter abgeschaltet wurde

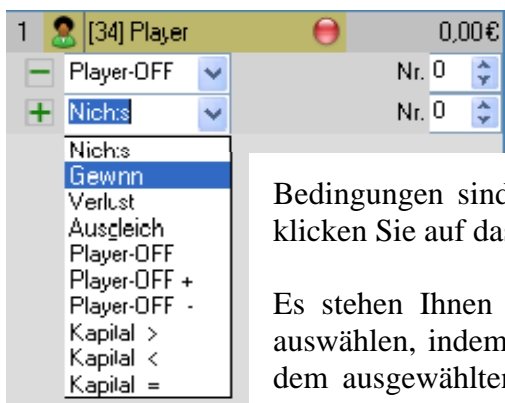
### Übernahme SessKap:

Ist diese Option markiert, so wird ein Player, sobald er aktiviert wurde das Sessionkapital (welches rechts neben den Player angezeigt wird) vom vorher aktiven übernehmen. Somit kann auf evrtl. Gewinne des Vorgängers eingegangen werden

### Übernahme Verlust

Sobald sie diese Option wählen, wird der Verlust des Vorgängers (und nur dieser) dem neuen Player übergeben. Dies kann z.B. mit der Option Kap >0 dazu benutzt werden einen vorher aufgetretenen Verlust zu egalisieren.

## Die Entscheidungsliste



Sobald ein Player hinzugefügt wurde, sehen Sie einen „Entscheidungseintrag“. Dieser ist mit dem Wort „Nichts“ gefüllt. Und führt keinerlei Reaktion aus.

Um eine neue Bedingung hinzuzufügen, klicken Sie auf das grüne Pluszeichen und es wird eine neue Zeile angefügt. Die Anzahl der Bedingungen sind dabei unbegrenzt. Wollen Sie einen Eintrag wieder löschen, so klicken Sie auf das grüne Minus-Symbol und die entsprechende Zeile wird gelöscht.

Es stehen Ihnen 9 verschiedene Bedingungen zur Verfügung. Diese können Sie auswählen, indem Sie auf den NachuntenPfeil in der Auswahlliste klicken. Je nach dem ausgewählten erscheint dahinter evtl. noch ein Zusatzfeld, mit dem Sie Ihre Einstellungen präzisieren können.

1. **Gewinn:** Es wird der Player mit der angegebenen Nummer aufgerufen, sobald die Anzahl der Gewinne, die dahinter angegeben wird infolge erreicht wurde.
2. **Verlust:** Wie bei Gewinn, jedoch auf Verlust bezogen
3. **Ausgleich:** Wie bei Gewinn, jedoch auf den Ausgleich bezogen (Es wurde genauso viel gewonnen wie gesetzt wurde).

4. **Player OFF**: Es wird der Player mit der angegebenen Nummer aktiviert, sobald sich dieser Player abgeschaltet hat (z.B. durch einen Limiter)
5. **Player OFF +** : Es wird der Player mit der angegebenen Nummer aktiviert, sobald sich der Player abgeschaltet hat und sich im positiven Bereich des Kapitals befindet
6. **Player OFF –** : wie bei Player OFF+ jedoch wird der Player aktiviert wenn sich der Player aktuell im Minus befindet.
7. **Kapital >** : Überschreitet der Player das angegebene Kapital, so wird der entsprechende Player mit der angegebenen Nummer aufgerufen
8. **Kapital <** : Unterschreitet der Player das angegebene Kapital, so wird der angegebene Player aktiviert.
9. **Kapital =** Wird das angegebene Kapital erreicht so wird der Player mit der angegebenen Nummer aktiviert.

Wird als ZielNummer die 0 angegeben so schaltet sich die Playerstaffel bei erfüllen der entsprechenden Bedingung ab. Bei „-1“ wird der neue Player per Zufall gewählt

Wichtig:

Die angegebene Liste wird von Oben nach Unten abgearbeitet. Wurde eine zutreffende Bedingung erfüllt. So wird der entsprechende Player aktiviert und die weitere Bearbeitung der Liste abgebrochen.

### Zusatzoptionen

Klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf die Statusleiste des Players (da wo auch „Aktiv“ steht, öffnet sich ein kleines Zusatzmenü, in dem Sie folgende Einstellungen vornehmen können.

**Fiktiv**: Der Player „tut“ so, als wenn er setzt, macht es aber nicht. Dadurch können Sie Ihre Strategie an einem Realtisch testen, ohne wirklich Geld zu setzen.

Diese Einstellungen werden mit den Vorgaben zusammen auch gespeichert.

### ... und der Rest

Wird die Playerstaffel aktiv geschaltet, so verschwindet die Entscheidungsliste. Sie können Diese wieder sichtbar machen, indem Sie auf die Player-Nummer klicken. Auf dem gleichem Wege können Sie diese auch wieder unsichtbar schalten.

Welcher Player gerade setzt erkennen Sie an der Kugel im Playerfeld.

Ist diese Rot, so ist der Player nicht aktiv.

Ist diese Gelb so ist der Player aktiv, setzt aber nicht

Ist diese Grün. So ist der Player aktiv und setzt.

Wie bei allen anderen PlugIns auch, können Sie einmal gemachte Einstellungen als Vorgaben speichern. Wählen Sie dazu im Pluginmenü die Option Vorgaben Speichern aus, und vergeben am besten einen Aussagekräftigen Namen.

Zusätzlich hat die Playerstaffel, wie auch die anderen Player ein CashLimite-Feld. Hier können Sie z.B. Maximal und Minimal Kapitalgrenzen eingeben bei dessen Erreichen sich die gesamte Playerstaffel abschaltet