

## Nachsetzer

Dieser Nachsetzer kann in jedem Player eingesetzt werden, welches über einen Setzfeld verfügt. Es ist in der Lage dynamisch auf die aktuelle Permanenz zu reagieren und z.B. die zuletzt gefallene Chance nachzusetzen.

Auch ist es mit Ihm möglich nur bestimmte Positionen nachsetzen zu lassen (z.B. nicht alle Pleinzahlen, sondern nur einen Teil davon)



### Das Setzfeld

Dieser Setzer kann nicht als einzelnes Plugin aufgerufen werden, sondern nur innerhalb des Players. Um den Nachsetzer auszuwählen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Symbol und wählen ihn aus dem erscheinenden ContextMenü aus.

Wieder können Sie entweder vorhandene Vorgaben durch Klicken auf das Namensfeld mit der Rechten Maustaste laden, oder das Setzfeld direkt durch Klick mit der Linken Maustaste zum direktem Ändern auswählen.

Wurden Setzfelder gewählt. So erscheinen im Namensfeld die Positionen, und am Ende der Leiste wie viel Stücke gesetzt werden. Wichtig ist, dass der Wert der Setzstücke durch die Progression bestimmt wird.

Dieser Setzer beachtet nur die von Ihnen gewählten Positionen. Alle anderen bleiben unberücksichtigt.



### Der PermanenzLimiter

Mittels des Permanenzlimiters können Sie angeben, ob die gesamte Permanenz oder nur ein Teil untersucht werden soll. Nur die Coups innerhalb dieses Limiters werden für die Setzentscheidung herangezogen.

### Reset bei Treffer

Diese Option hat nur Auswirkung, wenn ein PermanenzLimiter zum Einsatz kommt, welches über eine Resetfunktion verfügt. Dadurch kann die bekannte Funktion „gestaffelt“ des Spezialplayers „Nachsetzer“ nachbilden. Wurde bei der aktuellen Zahl ein Gewinn erzielt, so wird der PermanenzLimiter zurückgesetzt.

### XX Zahlen nachsetzen

Hier geben Sie ein, wie viele der von Ihnen vorgegebenen Positionen auch tatsächlich nachgesetzt werden soll. Liegen noch nicht genug Zahlen vor, so wird nur ein Teil gesetzt. Im obigem Beispiel ist zu sehen, dass immer die letzten 10 gefallenen Pleinzahlen nachgesetzt werden.