

Beresford

Die Beresford ist eine Abstreichprogression für EinzelChancen mit all Ihren Vor-, und Nachteilen. Der Vorteil kann darin liegen, dass die Anzahl der Verluststücke vorher festgelegt werden kann. Der Nachteil, dass sie über einen längeren Zeitraum genauso krachen geht, wie jede andere. Am günstigsten läuft sie bei Serien.



Wie Funktioniert Sie?

Man nimmt eine Anzahl Stücke, die man bereit ist zu verlieren (Max Verlust) z.B. 10. Diese schreibt man als Einerstücke nebeneinander.

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 (10 Stücke Verlust eingeplant)

Gesetzt wird immer die Summe zwischen dem ersten und letzten Wert.

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 Summe = 2 (dieses wird gesetzt)

Verliert man, werden aus der Liste der 1. und der letzte Wert gestrichen

1 1 1 1 1 1 1 1 es geht mit dem Setzen wie oben beschrieben weiter.

Gewinnt man, wird das gesetzte Stück ans Ende angehängen:

1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 es geht mit dem Setzen wie oben beschrieben weiter.

Als Endbedingung kann man nun eine Anzahl Stücke eingeben (Ende bei). Ist dieses erreicht, so ist die Progression beendet. Bei Saldo kann man den aktuellen Stand der Stücke sehen.

Ein Beispiel (6 Stücke Verlust eingeplant)

1 1 1 1 1 1	Setze 2	(Summe aus 1. und letzte Stelle)	Verlust: 1. und letzte Streichen
1 1 1 1	Setze 2	Verlust: 1. und letzte Streichen	
1 1	Setze 2	Gewinn: Setzwert anhängen	
1 1 2	Setze 3	(Summe aus 1. und letzte Stelle)	Gewinn: Setzwert anhängen
1 1 2 3	Setze 4	Gewinn: Setzwert anhängen	
1 1 2 3 4	Setze 5	Verlust: 1. und letzte Stelle Streichen	
1 2 3	Setze 4		
u.s.w.			

Diese Progression kann bei allen Playern eingestellt werden.

Startbedingung

Da CasinoBot zum Experimentieren einladen soll, können Sie eine Reihe von Grundeinstellungen dieser Progression frei gestalten und Ihren Wünschen anpassen Dabei stehen Ihnen 4 Optionen ur Verfügung.

Grundstück

Dies ist die Anfangsstückgröße, auf die sich alles bezieht. Beträgt dieses 1, so werden z.B. 10x die 1 Hintereinander geschrieben (1 1 1 1 1 1 1 1 1 1). Tragen Sie dort 4 ein, so wird dieser Wert 10x wiederholt (4 4 4 4 4 4 4 4 4 4)

Anzahl

Hier legen Sie fest, wie oft das Grundstück hintereinander geschrieben wird (Standardwert=10). Tragen Sie dort z.B. 20 ein, so wird das Grundstück 20x hintereinander geschrieben.

Einzel

Ist diese Option Markiert, so wird der Grundwert je nach der eingestellten Anzahl mehrmals hintereinander geschrieben.

Serie

Ist diese Option gewählt, so wird beginnend mit dem Grundstück eine Serie geschrieben, wobei immer um 1 erhöht wird. Die Setzwerte sieht dann so aus : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Custom

Ist diese Option markiert, so können Sie in dem Textfeld Ihre eigene Reihenfolge eintragen. Dabei muss zwischen jedem Eintrag ein Semikolon stehen („;“). Bei jedem Reset und Start dieser Progression werden dann Ihre Werte als Anfangsbedingung gewählt.

Abbruch

Da bei der Grundeinstellung bei jedem Gewinn die neuen Werte ans Ende angehängen werden, hat diese Progression theoretisch kein Ende (ausser man verliert).

Deshalb können Sie bei dem bereich Abbruch einen Eurowert angeben, bei dessen Erreichen die Progression zurückgesetzt wird und von vorne beginnt. Der Stückfaktor wird dabei mit einbezogen.

Euro/Stück

Die Progression wird immer mit dem grundwert 1 Erstellt (1 Euro). Wollen Sie nun an einem Tisch spielen, der ein Minimum von z.B. 1 Cent zulässt, so können Sie in dieses Feld diesen Faktor (in diesem Fall 0,01) eintragen. Nun wird nicht mehr 1 Euro gesetzt sondern die jeweiligen Cent-Beträge.

Bei Gewinn abstreichen

In der Grundform dieser Progression ist es so, das bei einem Gewinn die neuen Setzwerte hinten angehängen werden, und bei einem Verlust der 1. und letzte Wert gestrichen werden.

Haben Sie jedoch diese Option markiert, so ist es genau andersherum. Bei einem Gewinn werden die 1. und letzten Werte gestrichen und bei einem Verlust der jeweils neue Wert hinten angehängen.

All diese Optionen können Sie unter den Vorgaben speichern, sodass Sie diese nicht immer wieder neu eingeben müssen.