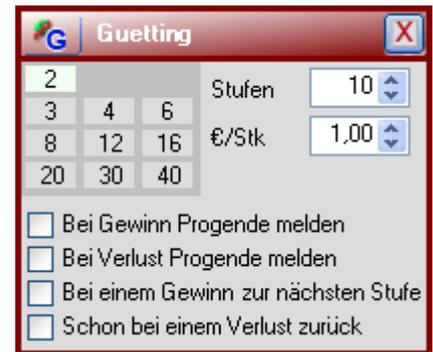


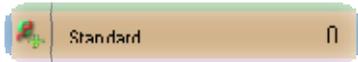
Gütting Progression

Dieses Plugin beinhaltet in seiner Grundform die bekannte Gütting-Progression. Da CasinoBot auch zum Experimentieren anregen soll, sind einige kleine Zusatzoptionen enthalten, die im nachfolgendem weiter erklärt werden.

Die Gütting-Progression ist recht weit bekannt, soll hier aber trotzdem noch einmal kurz erläutert werden.



Auswählen der Progression



Im Grunde ist der Aufbau aller Player und Systemplayer gleich, so dass sich auch die Auswahl der Progression gleich gestaltet.

Um einen bestimmten Typ zu einzustellen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Symbol, und wählen es aus dem erscheinenden Kontextmenü die entsprechende Progression (hier: Gütting) aus.

Nun können Sie entweder aus den vorhandenen Vorgaben mittels Rechtsklick auf das Namensfeld auswählen, oder diese im Player erstellen. Dazu klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Namensfeld. Speichern Sie bei einem Player die Vorgaben, so wird auch die aktuell eingestellte Progression mit gespeichert dessen Einstellungen mit gespeichert.

Diese Progression ist eine Gewinnprogression, d.h. wenn, dann wird im Gewinnfall die Stückgröße erhöht.

Sie besteht aus 4 Zeilen und ihren jeweiligen Stufen (obere linke Ecke im Bild oben).

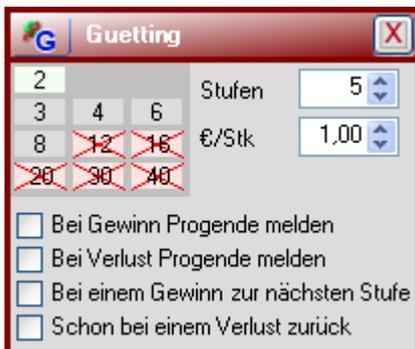
Jede Stufe wird 2x gesetzt, Wird gewonnen, geht es zur nächsten Stufe. Ist das Ende einer Zeile erreicht, so geht es mit der ersten Stufe der nächsten Zeile weiter.

Wenn verloren wird, hängt es davon ab, ob es der 1. oder 2. Satz dieser Stufe war, wie weiter verfahren wird. War es der 1. Satz dieser Stufe, so geht mit der 1. Stufe der vorhergehenden Zeile weiter. War es der 2. Satz dieser Stufe, so wird diese erneut gesetzt.

Diese Progression lohnt sich meiner Meinung nach nur, wenn auch mehrere Gewinne in Folge zu erwarten sind, wie z.B. bei den Einzelchancen.

Nun hat dieses Plugin ein paar Extra-Einstellungen, die von der „normalen“ Gütting-Progression abweichen.

Stufen



Im Normalfall ist die Progression nach der letzten Stufe der letzten Zeile beendet, wenn nicht mittels Reset oder Cash-Limiters des Players vorher abgebrochen wird. Das bedeutet aber auch, dass min. 20x infolge gewonnen werden muss, um dieses Ziel zu erreichen.

Mittels dieses Eingabefeldes können Sie das Ende der Progression bestimmen.

Wenn Sie, wie im Bild rechts z.B. 5 Stufen einstellen, so ist die Progression nach der 5. Stufe beendet, und der Player kann z.B. wieder auf ein neues Signal warten. Die restlichen Stufen existieren dann schlicht und einfach nicht.

Bei Gewinn Progende melden

Ist diese Option markiert, so wird bei jedem Gewinn das Progressionsende dem Player gemeldet. So kann ein Player wieder auf ein erneutes Signal zum Setzen warten. Die Progression selbst bleibt aber in der aktuellen Stufe und wird beim erneutem Setzen an dieser Stelle fortgeführt.

Bei Verlust Progende melden

Hier verhält es sich genauso wie bei der obigen Option, nur das dies hier im Verlustfalle geschieht.

Bei einem Gewinn zur nächsten Stufe

Es muss normalerweise immer 2x gewonnen werden, ehe es zur nächsten Stufe geht. Ist diese Option markiert, wird bereits bei einem Gewinn die Progression an der nächsten Stufe fortgesetzt.

Schon bei einem Verlust zurück

Ob es mit der vorhergehen Stufe bei einem Verlust weitergeht, hängt im Normalfall davon ab, ob es der 1. oder 2. Satz war.

Ist diese Option markiert, so wird auf jedem Fall bei einem Verlust eine Stufe zurückgegangen.