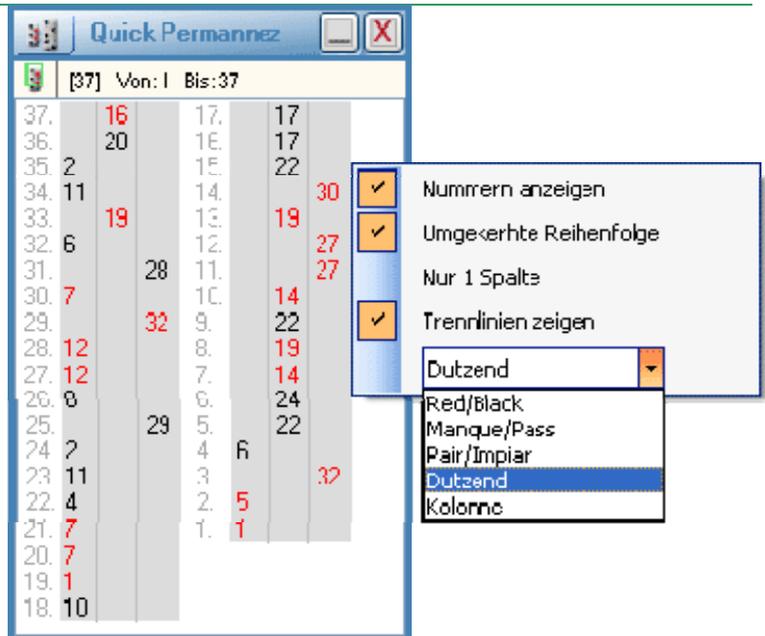


## Quick-Permanenz

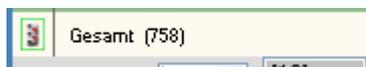
Die Quick-Permanenz ist eine einfache Permanenzanzeige die es ermöglicht schnell zwischen verschiedenen Anzeige-Modi hin- und herzuschalten.

Die Zahlen werden dann in den entsprechenden Spalten dargestellt um so einen leichteren Überblick zu haben.

Durch verschiedene Optionen kann die Anzeige nach verschiedenen Arten beeinflusst werden



## PermanenzLimitier



Mittels dem PermanenzLimitier können Sie dem Bereich und die Länge der Permanenz festlegen, die angezeigt werden soll. Um in Typ zu ändern, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Symbol und wählen aus den vorhandenen das passende aus. Sie können auch durch Rechtsklick in das Namensfeld eine bereits gespeicherte Vorgabe laden

## Die Anzeige-Optionen

Klicken Sie mit der RECHTEN Maustaste innerhalb der Quick-Permanenz, so öffnet sich ein Zusatzmenü, wie oben im Bild zu sehen ist.

### Nummern anzeigen:

Ist diese Option gewählt. So wird die jeweilige Coupnummer mit angezeigt

### Umgekehrte Reihenfolge

Ist diese Option markiert, so wird die aktuelle Zahl an das Ende der Liste angehängen, anderenfalls wird sie, wie bei den meisten Casino-Permanenzanzeigen üblich, an die 1. Stelle der Liste gesetzt.

### Nur 1 Spalte

Ist diese Option markiert, so wird nur eine Spalte angezeigt, also nicht wie im Bild oben, mehrere nebeneinander

### Trennlinien zeigen

Ist diese Option gewählt, so wird zur besseren Übersicht zwischen den Spalten eine kleine senkrechte Trennlinie angezeigt.

## Die Anzeige-Auswahl

Sie können die Anzeige der Permanenz nach den verschiedenen Gruppen anzeigen lassen, diese sind z.B. Rot/Schwarz, gerade/Ungerade usw. Jede Zahl erscheint dann in der entsprechenden Spalte um so einen leichten Überblick zu haben und evtl. Häufungen zu erkennen.

Wählen Sie aus dem Menü die gewünschte Option aus.

## Vorgaben

Haben Sie die Quick-Permanenz Ihren Wünschen angepasst, so kann dieses als Vorgabe gespeichert werden, um später einen schnellen Zugriff darauf zu haben, ohne alles neu einstellen zu müssen.