

PosMarker Lite

Aktuell gibt es nur diesen Positionsmarker. Dies ist kein Eigenständiges Plugin, sondern kann nur in Verbindung mit anderen Modulen aufgerufen werden.

Seine Aufgabe besteht darin, den Analysetools und ähnlichem mitzuteilen, zu welchen Positionen Sie Informationen wünschen.



Auch kann er bei einigen Systemplayern (Spezialplayer) zum Einsatz kommen, bei denen es nur um die Feldpositionen, aber nicht um gesetzten Chips bzw. Stückwerte geht.

Wann immer Sie auf das grüne Feld mit dem gelben Kreis stoßen, verbirgt sich dahinter ein Positionsmarker.



Oft finden Sie auch die nebenstehende Line. Klicken Sie auf das Symbol mit der Rechten Maustaste, so können Sie einen anderen Positionsmarkertyp wählen (Derzeit ist nur einer vorhanden). Um die Einstellungen zu ändern, klicken Sie mit der Maustaste in das Namensfeld, oder – was viel schneller geht – wenn Sie bereits vorhandene Vorgaben laden wollen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Namensfeld und wählen aus dem daraus erscheinenden Kontextmenü die gewünschte Vorgabe aus.

Bedienung

Nachdem sich das Fenster geöffnet hat, können Sie mit der Maustaste die gewünschten Felder anklicken. Wollen Sie eine bereits gesetzte Position wieder löschen, klicken Sie auf ihn mit der Rechten Maustaste.

Um das gesamte Feld wieder in den Ursprungszustand zu versetzen, begeben Sie sich in das Plugin-Menü (oben rechts) und wählen zurücksetzen.

Ist die Eingabe beendet, klicken Sie auf OK, oder falls dieses Button nicht vorhanden ist, oben Rechts auf das X.

Um Ihnen die Handhabung einfacher zu machen, können Sie die angegebenen Positionen auch als Vorgaben speichern, um diese später dann wieder einfach zu laden.