

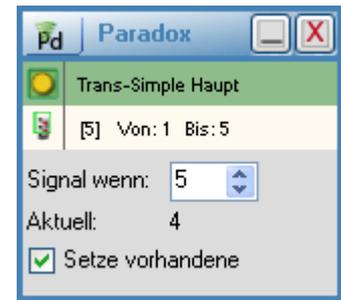
Signal Paradox

Dieses ist ein Signal, welches ausgelöst wird, sobald eine Mindestanzahl unterschiedlicher Chancen in einem bestimmten Abschnitt gefallen sind.

Man nehme einen Würfel, und würfelt 5x. Nun ist es sehr unwahrscheinlich, dass genau 5 unterschiedliche Zahlen fallen. Laut „2/3-Gesetz“, sollten einige Zahlen nicht kommen, andere 1x und einige mehr als 1x.

Nun ist es aber kein Gesetz in dem Sinne. Ich nenne das 2/3-Gesetz mal lieber eine „Beobachtung“. Wäre es ein Gesetz, würde es keine Casinos mehr geben, oder wir wären alle Reich ☺

Paradoxer Weise (Daher wohl der Name des Signals, welcher nicht von mir stammt) kommt es eben doch vor, das 5 fallen werden. Selten, aber es kommt vor (und das öfter als man annehmen könnte).



Die Chancenwahl

Mittels der Chancenwahl teilen Sie dem Signal mit, welche Chancen er berücksichtigen soll. Um die Chance zu ändern, klicken Sie auf das Namensfeld und es öffnet sich der Positionswähler. Welche Chancen Sie wählen ist Ihnen überlassen, Es sollte lediglich darauf geachtet werden, das die Chancen von der gleicher Gruppe angehören. Nach Beendigung der Eingabe können sie das PosMarker-Fenster wieder schließen. In dem Bild oben wurden die 6 TransSimple-Felder markiert.

PermanenzLimiter

Daran schließt sich der PermanenzLimiter an, in dem ein Bereich und die Länge der Permanenz festgelegt werden kann, der mit einbezogen werden soll. Um in Typ zu ändern, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Symbol und wählen aus den vorhandenen das passende aus. In unserem Beispiel soll er nur die letzten 5 Runden berücksichtigen, also bietet sich entweder der Limiter „Anzahl“, oder „Anwachsend Max“, mit der Vorgabe 5.

Signal wenn

Hier legen Sie fest, wieviele unterschiedliche Chancen mindestens gefallen sein müssen, ehe das Signal ausgelöst wird. Geben Sie z.B. hier 3 ein, so löst das Signal aus, sobald – nach unserem Beispiel – mindestens 3 unterschiedliche TransSimple in den letzten 5 Runden gefallen sind. Um unserem Beispiel treu zu bleiben, geben wir hier z.B. die 5 ein. Es wird also erst dann ein Signal ausgelöst wenn in den letzten 5 Runden 5 unterschiedliche Chancen gefallen sind.

Aktuell

Hier können Sie ablesen, wieviele unterschiedliche Chancen aktuell vorliegen. Im Bild oben Sehen sie, das in den letzten 5 runden 4 unterschiedliche TransSimple gefallen sind

Ist die Situation eingetreten, wird das Signal blinken, und auch einen Sound von sich geben, wenn Sie dieses alleine Aufrufen.

Ist es Bestandteil des Players, so kann in Verbindung mit „Setzer Signal“ das zu setzende Feld übergeben werden. Dafür ist die letzte Option von Wichtigkeit

Setze vorhandene

Hier legen Sie fest, welche Positionen als Setzfelder übergeben werden sollen. Entweder alle gefallenen (Option markiert) oder das/die Fehlenden. Je nach Geschmack, Erfahrung, Risikobereitschaft und Progression