

## Signal-Counter

Der Signal-Counter macht das, was der Name fast sagt. Er zählt das Auftreten eines Signals. Erst wenn es mindestens sooft gekommen ist, wie eingestellt, dann wird das eigentliche Signal ausgelöst. Als das eigentliche innenliegende Signal kann jedes Signal (auch der Signal-Counter selbst) verwendet werden.



### Hinweis zur Demoverision

In der Demoverision wird nur an den Fun-Tischen ein Signal ausgelöst. An den Echtgeldtischen wird, auch wenn die Situation vorhanden ist, kein Signal ausgelöst.

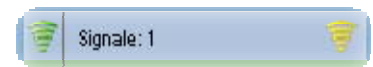
### Auswählen des Zählsignals

Der Signal-Counter selbst ist im Eigentlichen Sinne kein Signal, sondern enthält ein freiwählbares, dessen auftretende Signale gezählt werden.

Als Signale können alle Signal-Plugins innerhalb von CasinoBot mittels Klick der Rechten Maustaste auf das Symbol ausgewählt werden.

Welches gerade aktiv ist, sehen Sie an den kleinen Symbol und auch dessen Namen im Namensfeld.

Um das Signal selbst zu ändern, können Sie entweder aus den Vorgaben wählen, indem Sie in das Namensfeld mit der Rechten Maustaste klicken, oder Sie können eines erstellen, indem Sie auf das Namensfeld mit der Linken Maustaste klicken.



### Anzahl bis Auslösen

Jedes Mal, wenn das Zählsignal ein Signal gibt, wird das Auftreten gezählt. Ist die hier eingestellte Anzahl erreicht, so löst der Signal-Counter aus.

Sie können hier eine beliebige Anzahl eingeben. Rechts neben dem Eingabefeld können Sie die bisher erreichte Signalanzahl ablesen.

### Reset wenn kein Signal

Mit jeder neuen gefallenen Zahl wird das Signal ausgewertet. Ist es vorhanden wird gezählt. War es nicht vorhanden passiert nichts weiter.

Es sei denn, Sie haben diese Option markiert. Hier wird jedes Mal die Anzahl auf Null zurückgestellt, wenn das Signal nicht erschienen ist. Sie können auf diese Art und Weise schnell Signale erstellen, in der Art „Gebe Signal wenn Rot 15x nicht gekommen ist“.

Für alle anderen Situationen sollte diese Option nicht gewählt werden.

### Das Reset-Signal

Hier können Sie, wenn gewünscht ein 2. Signal angeben. Sobald es fällt, wird die aktuelle bereits vorhandene Anzahl des Zählsignals auf Null gestellt. Somit können Sie das Zählen abbrechen, sobald eine bestimmte Situation eingetreten ist, z.B. es fiel die Null.

Dieses Reset-Signal ist jedoch nur aktiv, wenn die untere Option markiert ist.. Ist es markiert, beginnt bei Erscheinen des Reset-Signals das Zählen wieder bei Null.

Ist es nicht markiert, so hat das Reset-Signal keinerlei Einfluss.

### Signale mit Setzfeldern

Haben Sie ein Signal ausgewählt, welches dynamisch die zu setzenden Positionen übergibt, so werden diese Setpositionen an den Player weitergereicht, Es muss dann beim Player der „Setzer-Signal“ eingestellt sein.