

## Maus-Einstellungen

Allen Casino-Plugins ist eines gemeinsam, das Sie das entsprechende Casino mit der Maus steuern. Es gibt aber verschiedene Typen von Casinos (Programme oder Web/Flash-Casinos) und auch unterschiedlich schnelle Rechner bzw. Hardware.

Um alles gerecht zu werden, kann die

Arbeitsweise der Maus sehr genau eingestellt werden. Auch können sogenannte

„Von-Bis“-Werte angegeben werden. Dies hat den Vorteil, das CasinoBot nicht immer mit der gleichen Geschwindigkeit setzt, sondern diese variiert. Dadurch ist der Bot kaum als solches zu erkennen, da er ähnlich wie ein Mensch immer andere Geschwindigkeiten hat.

Welche Geschwindigkeit Ihnen zusagt, oder Ihrem Rechner zuträglich ist, sollten Sie am besten an den Demo-Tischen der Casinos austesten. Sie sollten dabei das „Klick drehen“ nicht aktivieren, da es sonst passieren kann, bei zu langsamer Einstellung, das sie Ihren Rechner nicht mehr steuern können, da – kaum ist er fertig – mit setzen schon wieder das neue setzen anfangen kann.

Wenn Sie die Werte verändern, achten Sie darauf. Das der „Von“-Wert immer kleiner oder gleich dem „BIS“-Wert sein muss.

Wollen Sie keine Zufällige Geschwindigkeit, so setzen sie beides auf den gleichen Wert.

Um einen entsprechenden Wert zu ändern, wählen Sie aus der Auswahlbox einfach den gewünschten aus. Einmal eingestellte Werte werden gesichert und bei einem erneuten Starten des Bots oder des Plugins Ihre letzten Einstellungen wieder übernommen.

Es folgen nun die Einstellungen im Einzelnen: Es wird davon ausgegangen, das sich die Maus von Punkt A nach Punkt B bewegen muss.

### Warten beim Start

Die Zeit wird in Millisekunden angegeben.

Dies ist die Zeit, die der Mauszeiger warten soll, bis er anfängt sich auf den Weg zu machen nach Punkt B. Werte von 100 bis 200 sollten ausreichend sein.

### Warten beim Ende

Die Zeit wird in Millisekunden angegeben

Dies ist die Zeit, die der Mauszeiger warten soll, nachdem er Punkt B erreicht hat und eigentlich fertig ist. Werte von 100 bis 200 sollten ausreichend sein.

### Maus-Down-Zeit

Die Zeit wird in Millisekunden angegeben

Wird an Punkt B „geklickt“, so geben Sie mit der „Downtime“ an, wie lange die Maustaste gedrückt gehalten wird. Werte zwischen 50 und 100 sollten ausreichend sein.

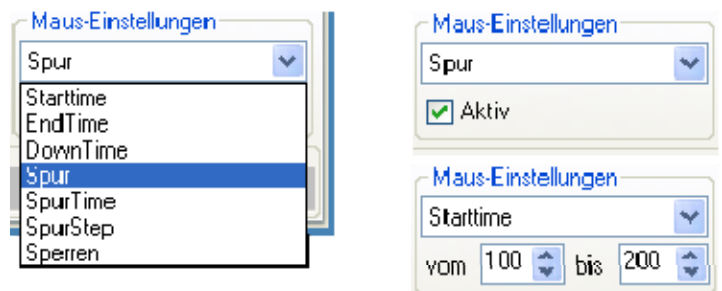
### Maus-Spur

Hier geben Sie an, ob die Maus neu „gesetzt“ wird (diese Option nicht aktiv), oder ob sie auf dem Bildschirm wandern soll. Es sieht dann so aus, als wenn Sie die Maus selber bewegen.

### Schrittweite (Spur)

Die Angabe erfolgt hier in Pixel-Schritten (den Punkten auf dem Bildschirm)

Ist eine große Strecke zurückzulegen, kann es hinderlich sein, wenn die Maus auf JEDEN Bildpunkt gesetzt wird. Bewegen Sie selbst die Maus, so geht dies meist so schnell, das auf der Strecke von A nach



B viele zwischendritte ausgelassen werden. Hier geben Sie die „Schrittweite“ an. müssen 100 Punkte auf dem Schirm zurückgelegt werden und Sie geben hier 10 an, so wird die Maus in 10er-Schritten gesetzt. Diese Einstellung hat enormen Einfluss auf die Setzgeschwindigkeit. Je höher dieser Wert ist, um so schneller ist die Maus, da viele Zwischenpositionen ausgelassen werden, Dieser Wert hat nur Einfluss, wenn die Spur auch aktiviert ist. Werte zwischen 5 und 15 sollten ok sein.

#### Wartezeit (Spur)

Die Zeit wird in Millisekunden angegeben

Wann immer die Maus während dem wandern auf dem Bildschirm gesetzt wird, wird einen Augenblick gewartet, damit das Casino diese Schritte auch registrieren kann. Diese Zeit des Wartens geben Sie hier an. Je höher dieser Wert ist, um so langsamer wird die Maus. Werte zwischen 1 bis 10 sollten ok sein.

#### MausSperrern

Ist diese Option markiert, so ist die Maus und die Tastatur während der Bot diese steuert gesperrt. Sie sollten diese Option im allgemeinen immer aktiviert lassen, da es sonst passieren kann, wenn Sie – während der Bot gerade setzt – die Maus bewegen, es zu fehlsätzen kommen kann, da die Maus nicht mehr da ist, wo der Bot Sie hingesetzt hat.

#### Position merken

Ist diese Option markiert, so wird nach dem Setzen (im allg nach „Klick drehen“) die Maus wieder an die Stelle gebracht wo Sie am anfang des setzeng stand.

Ist diese Option nicht markiert, so bleibt sie auf der letzten Position stehen, bis es zum erneuten Setzen kommt.